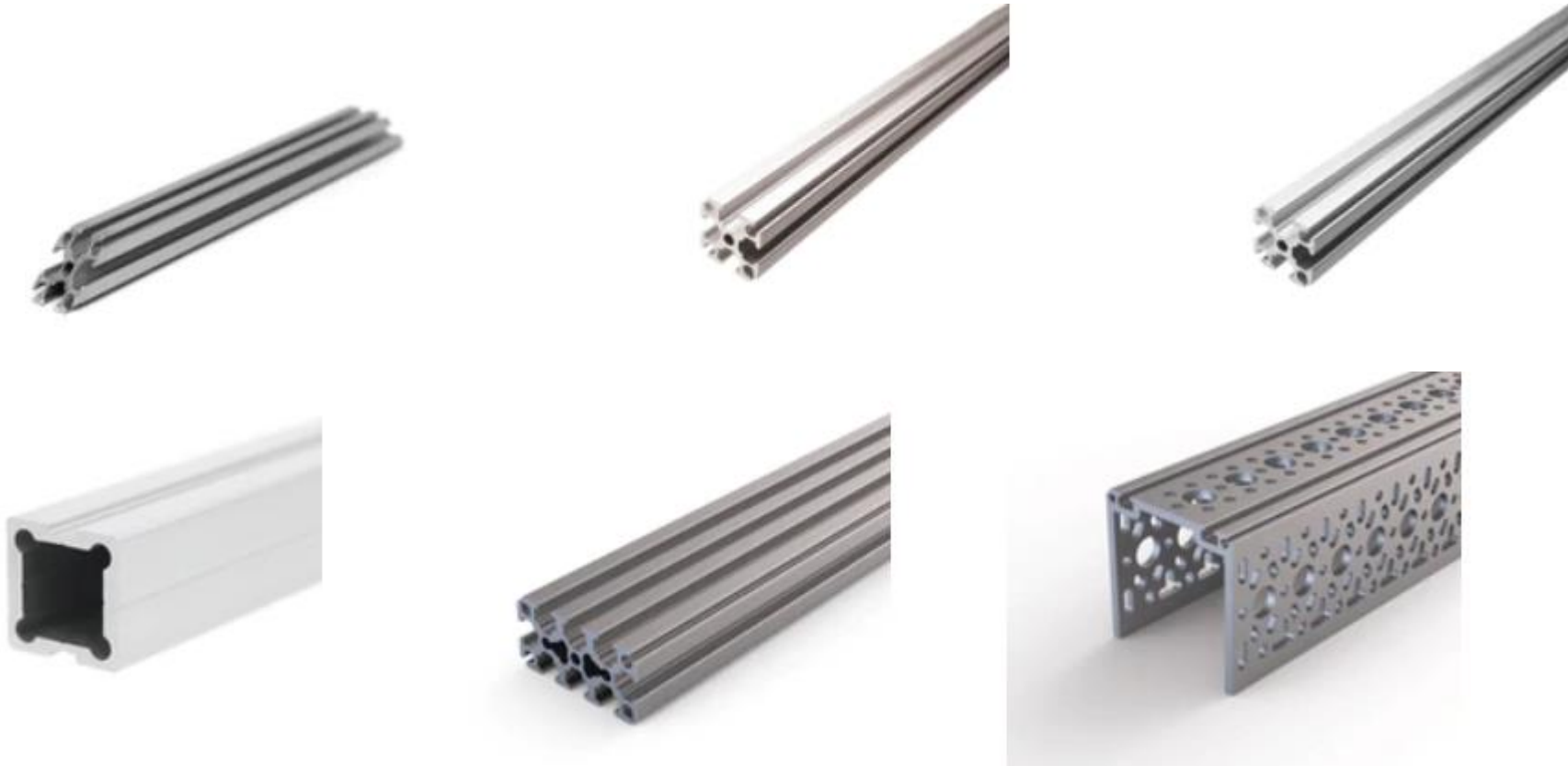


# Hardware

Estaremos usando un kit de REV Robotics, el cual incluye ruedas, engranajes, dispositivos electrónicos, soportes, uniones y muchos otros elementos que te ayudaran a construir tu robot.



# Estructuras



Básicamente son el esqueleto del robot, donde va montado todo.

# Soportes



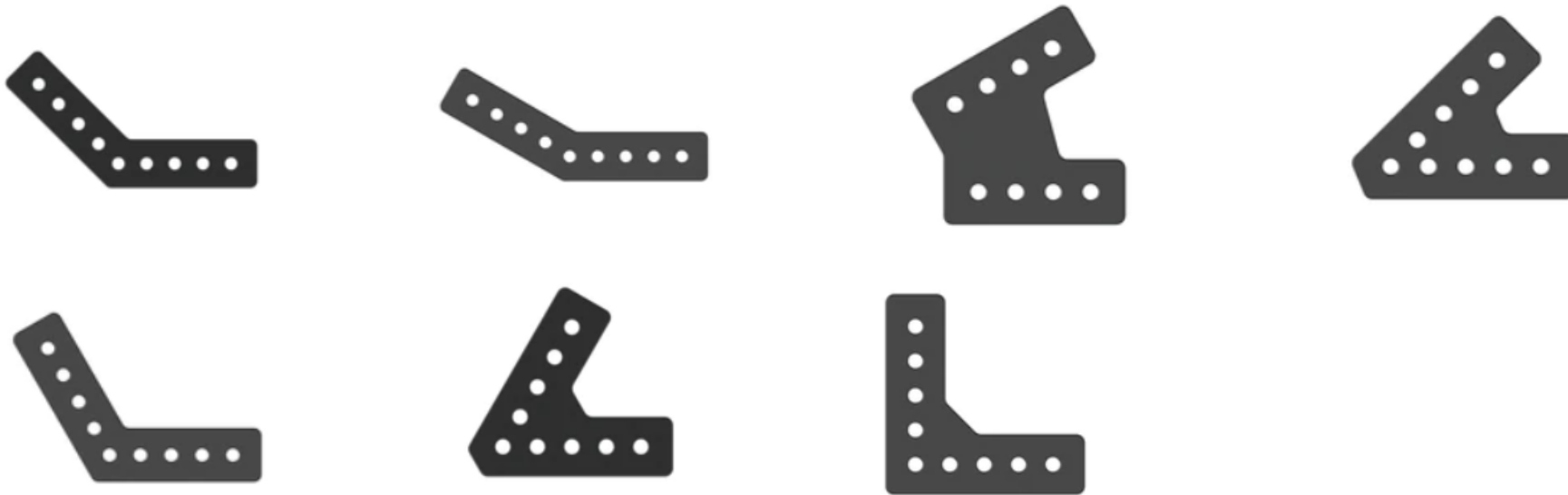
Son las estructuras donde se acoplan estructuras largas y los dispositivos electrónicos.

# Uniones Esquina



Conectan estructuras y le dan un ángulo de 90 grados

# Angulos



Conectan estructuras y le dan un ángulo de 90 grados

# Tornillos



Usar con vigas, placas, conectores esquina, y más.

# Espaciadores



Mantener el espaciado deseado entre vigas y placas.

# Eje



Transmite potencia, o permitir la rotación de ruedas, poleas, engranajes, y más.

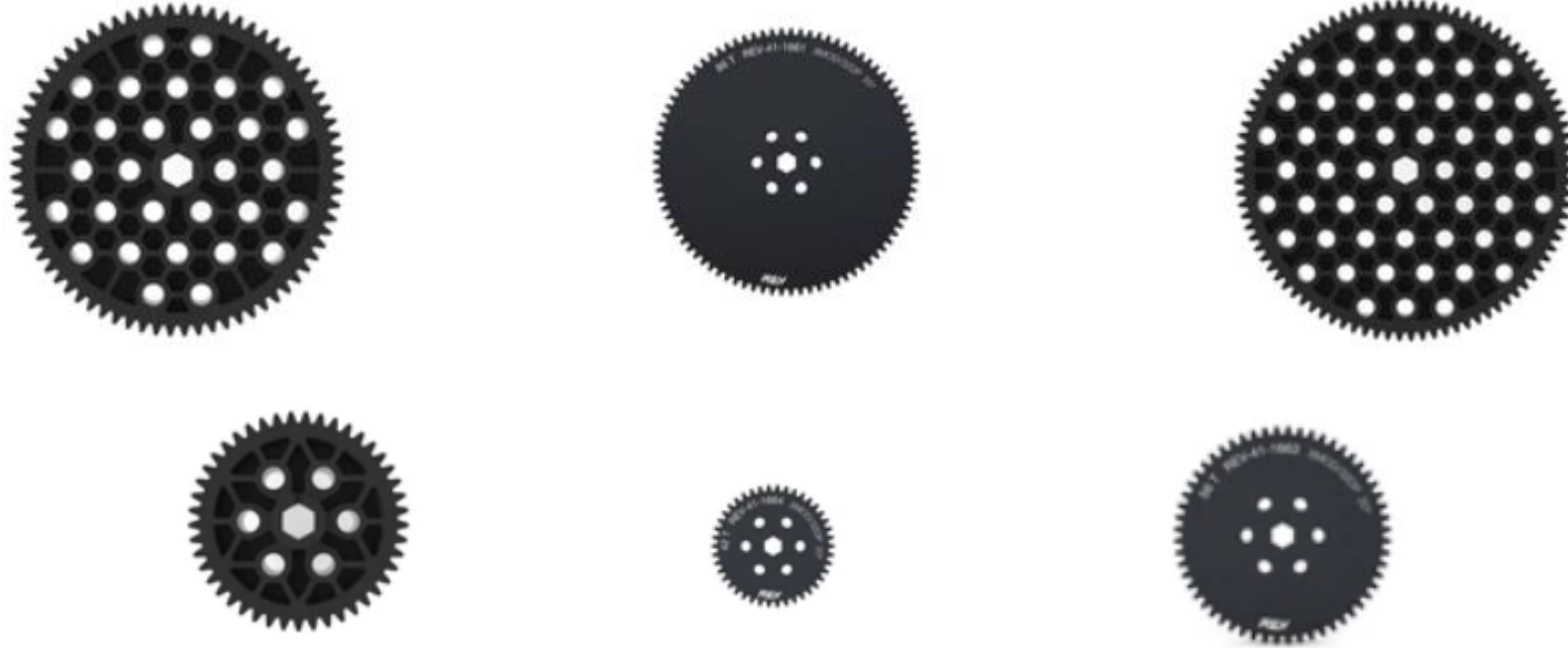


# Arandelas



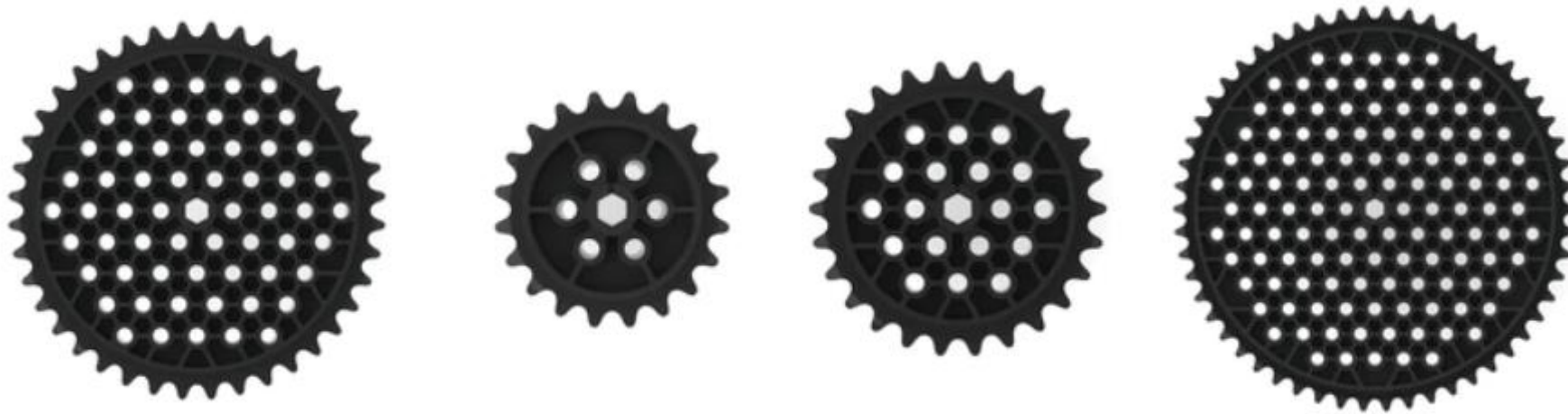
Se usa con ejes, reduce la fricción y mantiene un espaciado deseado.

# Engranajes



Transmite potencia a otro engranaje y/o mecanismo.

# Piñones



Transmite potencia al igual que el engranaje, pero a diferencia del mismo el piñón no está en contacto con otro piñón, sino que la potencia se transmite a través de una comunicación por cadena.

# Ruedas



Cuatro diferentes diámetros del tamaño del neumático y dos cubos de ruedas de diferentes tamaños. Permiten transportar al robot de un lado a otro con la ayuda de los motores. Y para que el robot pueda realizar las acciones que con el control se le da.